



SOLNÁ IZBA

MATERSKÁ ŠKOLA

ŠTEFANA ZÁVODNÍKA 18 PRIEVIDZA, SLOVENSKÁ REPUBLIKA

SÚČASNOSŤ

TERAPIA HROU ALEBO HRAVÁ TERAPIA

- deti chodia do soľnej izby každý deň
- pobyt trvá cca 30 min.
- Vypracovaný časový harmonogram zabezpečuje, že sa počas dopoludnia v soľnej izbe vystriedajú všetky triedy MŠ
- počas pobytu sú realizované rôzne relaxačné aktivity: stavanie lega, puzzle, počúvanie alebo pozeranie rozprávok, čítanie kníh, dýchacie cvičenia, nácvik programových pásiem, scénok a pod.
- miestnosť je vybavená malým televízorom s DVD prehrávačom, knihami, puzzle, Legom, hračkami. Deti si môžu vybrať a pani učiteľky plánovať rôzne druhy činností a tieto podľa potreby a záujmu detí striedať.

Aktivity v soľnej izbe trieda: 1.A.



Tancujúce žabky



Hráme sa so soľou



Malí rybári



V našom soľnom kráľovstve je každý deň toľko práce .. Všetku „vyťaženu“ soľ treba skontrolovať, vyčistiť, odvážiť, naložiť na pripravené autá a rozviezť ostatným kamarátom, aby aj oni boli takí zdraví ako my.



Skladáme si farebný svet



Aktivity v soľnej izbe trieda: 2. A.



Kotúľaj sa loptička,
uzdravuj nás soľnička!



Zajačik v jamôčke

*My sme ešte veru malí,
v soľničke sa hráme radi,
na zajka, s hračkami aj s loptami,
tak neváhaj a pod' s nami!*



Aktivity v soľnej izbe trieda: 3. A.

Rôzne formy nácviku správneho dýchania



Trieda knihomoľov



Ráno prídeme do soľnej izbičky a najskôr sa poriadne z plných pľúc správne nadýchame. Možno Vám raz i vďaka tomuto tréningu zaspievame nejakú áriu, či operu. Ó solé mióó....

Potom si rozložíme naše obľúbené knižky a ponoríme sa do sveta detských rozprávok a tajomných príbehov. Prosíme nerušiť, nechajte nás snívať'.....

Aktivity v soľnej izbe trieda: 3. B.

Nácvik programu k vítaniu jari a k Veľkej Noci



Lego majstri.



Puzzle sú tiež super.



*Nacvičujeme program k Veľkej Noci.
Tá bábka v strede je predsa Morena
– symbol zimy. Morenu utopíme a jar
si privoláme!*

*Život je ako veľké puzzle.
My to máme už dávno v malíčku.
Kým vyrastieme, zložíme si Lego
skladačku!*